Latifian Iman

Surabaya | latifian.iman44@gmail.com | www.linkedin.com/in/latifian-iman | github.com/latifiann | latifian.dev

PROFIL

Lulusan Sarjana Terapan (D4) Teknik Informatika Politeknik Elektronika Negeri Surabaya dengan pengalaman pengembangan aplikasi mobile, web, dan back-end melalui proyek akademik, pribadi, serta dua program magang sebagai Mobile Developer. Kompetensi mencakup integrasi API, komunikasi real-time, UI/UX, pengelolaan data, dan pengujian perangkat lunak. Terbiasa menggunakan Git dan berkolaborasi dengan metode Agile, serta mempelajari dasar infrastruktur, deployment aplikasi, dan pemanfaatan AI dalam pengembangan perangkat lunak.

PENGALAMAN

Mobile Developer Intern | PT Piramida Teknologi Informasi | Remote, Surabaya — Jul 2025–Des 2025

- Mengembangkan prototipe aplikasi ride-hailing Mooda App berbasis Flutter sebagai satu-satunya Mobile Developer dalam tim lintas peran beranggotakan empat orang, mencakup autentikasi, pemesanan perjalanan, rating, profil, dan riwayat perjalanan.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan back-end tim melalui REST API menggunakan Dio dan pembaruan perjalanan secara real-time menggunakan Socket.IO.
- Mengintegrasikan Google Maps untuk geolokasi, pemilihan lokasi, dan pembaruan lokasi pengemudi serta mengelola state dengan Riverpod, navigasi dengan GoRouter, dan sesi lokal dengan Hive.
- Merancang UI/UX menggunakan Figma serta menguji alur pelanggan dan pengemudi secara manual pada perangkat Android.

Mobile Developer Intern | Mitra Informatika | On-site, Surabaya — Jan 2025–Jun 2025

- Mengembangkan modul komunikasi real-time aplikasi NKRI berbasis Flutter sebagai salah satu dari dua Mobile Developer dalam tim lintas peran beranggotakan enam orang menggunakan Riverpod, Isar, Dio, dan AutoRoute.
- Memigrasikan komunikasi real-time dari Socket.IO ke WebSocket serta mengembangkan message dispatching, background service integration, reconnect handling, dan user activity status.
- Mengembangkan prototipe panggilan suara dan video personal berbasis WebRTC, mencakup WebSocket signaling, media stream, call-state management, serta alur menerima dan mengakhiri panggilan.
- Mengembangkan message search, message filtering, dan pagination daftar chat room menggunakan Riverpod, termasuk debounce dan end-of-data handling.

PROYEK

Semina | Full-Stack Developer — Agu 2026–Okt 2026

- Mengembangkan CMS dan REST API pembelian tiket event sebagai proyek pembelajaran, menggunakan Node.js, Express.js, MongoDB, Mongoose, React, React Bootstrap, Redux, dan Redux Thunk.
- Membangun CRUD kategori, pembicara, metode pembayaran, dan event; formulir tiket dinamis dengan harga, stok, dan status aktif; pencarian dan filter; serta daftar pesanan dengan pagination dan filter tanggal.
- Mengintegrasikan JWT, persistensi sesi, route guard, dan penanganan HTTP 401 pada frontend, serta pemisahan token CMS/peserta, bcrypt, role-based authorization, dan organizer-scoped data access pada back-end.
- Mengimplementasikan transaksi MongoDB untuk validasi tiket, pembaruan stok, dan pembuatan pesanan dengan harga dihitung server; email OTP dan konfirmasi checkout; upload gambar melalui Multer; serta centralized error handling.

FMS-CREATE | Mobile Developer — Des 2025–Jul 2026

- Mengembangkan secara individu aplikasi Flutter sisi penumpang untuk melihat rute, halte, estimasi kedatangan, dan posisi bus secara real-time sebagai bagian dari ekosistem FMS yang dikerjakan bersama tim lintas platform.
- Merancang modular monolith yang terdiri dari satu runner module, lima feature module, dan empat core module serta mengimplementasikan autentikasi OTP, session recovery, dan secure storage.
- Mengintegrasikan Google Maps, REST API, dan Server-Sent Events untuk vehicle tracking serta mengembangkan stream lifecycle management, exponential backoff, dan network-aware connection recovery.
- Melakukan manual dan automated testing terhadap fungsi serta architecture rules.

ReMi – Remind Me | Mobile Developer — 2024

- Berkolaborasi dalam tim beranggotakan delapan orang untuk mengembangkan dan memublikasikan ReMi di Google Play melalui alur kerja Agile dengan feature branch, pull request, dan iterasi perbaikan bug.
- Mengembangkan fitur tugas berbasis BLoC dan Flutter UI serta mengintegrasikan REST API menggunakan Dio dalam Clean Architecture berbasis fitur, termasuk alur forgot password.
- Meraih Top 1 Best Mobile, Top 3 Best UX, dan Juara 3 Best Team pada AT Fest End Year 2024 bersama tim ReMi.

ReMi – Remind Me Web App | Front-End Developer Agu 2024–Nov 2024

- Berpartisipasi dalam pengembangan responsive web app bersama tim menggunakan React, TypeScript, Vite, dan Tailwind CSS.
- Mendukung pengembangan produk dengan lingkup autentikasi, task management, pencarian dan filter deadline, reminder berbasis API, Eisenhower Matrix, serta REST API integration dengan Bearer token.

HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL

Aplikasi Web Pusat Kendali Operator Kendaraan Listrik pada Ekosistem Fleet Management System Edge-to-Cloud 2026

Tercantum sebagai salah satu pencipta program komputer yang dicatatkan di DJKI dengan Nomor Pencatatan 001492729, dengan Politeknik Elektronika Negeri Surabaya sebagai pemegang hak cipta.

Aplikasi Mobile Layanan Pengguna Kendaraan Listrik pada Ekosistem Fleet Management System Edge-to-Cloud 2026

Tercantum sebagai salah satu pencipta program komputer yang dicatatkan di DJKI dengan Nomor Pencatatan 001071254, dengan Politeknik Elektronika Negeri Surabaya sebagai pemegang hak cipta.

PENDIDIKAN

Sarjana Terapan (D4) Teknik Informatika | Politeknik Elektronika Negeri Surabaya 2021–2026

IPK 3,51/4,00

PENGALAMAN ORGANISASI

Staf Departemen Luar Negeri | Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMIT) PENS 2022–2023

Menjalin komunikasi antara HIMIT dan pihak eksternal serta pernah menjadi koordinator Divisi PDD dalam program Sharing Session HIMIT × DANA.

Ketua Panitia | SPIRIT (Social Project in Ramadhan with IT) 2023

Memimpin perencanaan dan pelaksanaan program sosial SPIRIT.

SERTIFIKASI DAN PELATIHAN

Software Quality Control Tester | BNSP melalui LSP PENS Okt 2025–Okt 2028

Melakukan pengujian fungsional aplikasi web secara manual dan otomatis menggunakan Katalon Studio serta menyusun delapan skenario pengujian otomatis berbasis Selenium WebDriver.

PENS English Proficiency Test | PENS Language and Culture Center Mei 2026–Mei 2028

Memperoleh skor keseluruhan 500, terdiri dari Listening Comprehension 450, Structure and Written Expression 510, serta Reading Comprehension 540.

Belajar Prinsip Pemrograman SOLID | Dicoding Indonesia Oktober 2026

Spec-Driven Development dengan Kiro | Dicoding Indonesia September 2026

Memulai Pemrograman dengan Dart | Dicoding Indonesia Februari 2026

Belajar Dasar Pemrograman Web | Dicoding Indonesia Agustus 2025

Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula | Dicoding Indonesia Januari 2025

Memulai Pemrograman dengan Kotlin | Dicoding Indonesia Desember 2024

KEAHLIAN TEKNIS

Mobile: Dart, Flutter, Riverpod, BLoC, GoRouter, AutoRoute, Google Maps, Clean Architecture, modular monolith.

Web front-end: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, Redux, Redux Thunk, React Router, React Bootstrap, Tailwind CSS, Axios, Vite.

Back-end: Node.js, Express.js, MongoDB, Mongoose, REST API, JWT, bcrypt, Nodemailer, Mustache, Multer, SQL.

Real-time, pengujian, dan alat: WebSocket, Socket.IO, WebRTC, Server-Sent Events, manual testing, automated testing, Selenium WebDriver, Katalon Studio, Git, Figma.

Dasar infrastruktur dan deployment: Linux, jaringan komputer, virtual machine, konfigurasi VPS, Docker, CI/CD.

Pemanfaatan AI: Pembelajaran dan eksplorasi agentic AI untuk mendukung pengembangan perangkat lunak.